

Spielregeln Völkerball-Turnier Ernetschwil

Spielzeiten	<ul style="list-style-type: none"> • Die Spielzeiten sind auf dem Spielplan ersichtlich. • Dieser wird eine Woche vor dem Turnier per E-Mail verschickt.
Spieldauer	<ul style="list-style-type: none"> • Ein Spiel dauert höchstens 8 Minuten. • Nach dem Spiel müssen die Teilnehmenden auf dem Spielfeld warten, bis der Schiedsrichter die Lebenspunkte vollständig erfasst hat.
Anspiel	<ul style="list-style-type: none"> • Bei Spielbeginn darf direkt geschossen werden. • Das Anspiel wird vom Schiedsrichter mit einer Münze bestimmt.
Feldspieler Gruppenbildung	<ul style="list-style-type: none"> • Bei Spielbeginn müssen sich 5 Spieler und 1 Spieler in den Ferien befinden. • Die Gruppen melden sich in einer der folgenden Kategorien an: Kategorie 1: Klasse 1 – 4 Kategorie 2: Klasse 5 – 9 (nur schulpflichtige Kinder erlaubt) Kategorie 3: Erwachsene • Eine Person kann nur in einer Mannschaft mitspielen.
Ferierspieler	<ul style="list-style-type: none"> • Der 1. Ferienfeldspieler darf nach Abschluss des 1. Spielers diesen im Spielfeld ersetzen.
Sieg / Punkte / Wertung	<ul style="list-style-type: none"> • Befindet sich kein Gegner mehr im Spielfeld, ist das Spiel gewonnen, auch wenn die 8 Minuten noch nicht verstrichen sind. • Ist nach Ablauf der Spielzeit noch keine Entscheidung gefallen, so entscheidet die Anzahl Lebenspunkte der übrigen Feldspieler. • Die beim Spielende verbliebenen Leben werden zusätzlich vom Schiedsrichter notiert, da bei Punktegleichheit die Lebenspunkte entscheiden sind. • Wurde der Ferierspieler nicht ausgewechselt, werden der Mannschaft sieben Lebenspunkte gutgeschrieben, sofern diese komplett angetreten ist. • Sieger erhalten 2 Punkte, unentschieden ergibt einen Punkt.
Ball	<ul style="list-style-type: none"> • Gespielt wird mit einem Ball • Verlässt der Ball im Ferienfeldbereich das Feld, so gehört er immer der entsprechenden Ferienmannschaft. • Nach einem Treffen hat diejenige Mannschaft das Anspiel, in dessen Feld der Ball nach dem Treffer rechtmässig gelandet ist. • «Fischen» ist nicht erlaubt!
Treffer	<ul style="list-style-type: none"> • Der Gegner muss mit dem Ball direkt getroffen werden. Anschliessend verlässt dieser sofort das Feld und tritt in die Ferien über. Während dieser Zeit gelten keine weiteren Treffer. • Gefangene Bälle gelten nicht als Treffer. • Schüsse, die zuerst den Boden oder die Wand berühren, zählen nicht. • Wenn ein Feldspieler die Feldlinie übertritt, muss er in die Ferien übertreten; wenn ein Ferierspieler übertritt, erfolgt ein Ballwechsel an die Gegenmannschaft.
Versicherung	<ul style="list-style-type: none"> • Dies ist die Sache der Teilnehmer.
Formulierung	<ul style="list-style-type: none"> • Um den Text kurz zu halten, sind nur männliche Formen aufgeführt. Selbstverständlich sind überall die weiblichen Formen eingeschlossen.
Änderungen vorbehalten	<ul style="list-style-type: none"> • Da dieses Turnier zum ersten Mal durchgeführt wird, kann es im Vorfeld zu Änderungen der Regeln kommen. Das aktuelle Regelblatt wird zusammen mit dem Spielplan verschickt.